LE CYCLE DE LA MATIERE

Bonjour! Aujourd'hui, encore un sujet passionnant! La vie sur Terre existe depuis un peu plus de 3,5 milliards d'années. Comment est-ce possible?

S'INFORMER



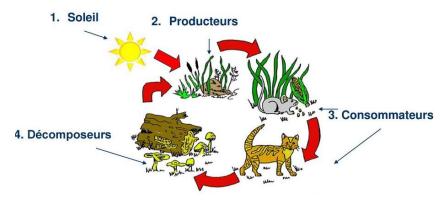
Des débuts modestes mais prometteurs, avec des microbes : les cyanobactéries. Elles construisent ces sortes de boules au fond de la mer : les **stromatolithes**.



Pas très varié comme paysage mais... efficace pour capturer le gaz carbonique et enrichir l'air en oxygène.

La vie peut s'épanouir !!!

Comment faire pour durer? Facile et élémentaire mon cher Watson! Pratiquer le recyclage comme ça :c'est le cycle de la matière.



Nous connaissons la chanson! Les producteurs fabriquent la matière organique à partir de la matière minérale et les animaux se la "refilent" à travers les chaînes alimentaires.

Un couplet s'ajoute : les décomposeurs.

Leur travail est des plus importants :

refaire de la matière minérale à partir de la matière organique morte. Formidable, les plantes peuvent à nouveau se nourrir et on est reparti pour un tour !

> 500 KILOS DE DÉCHETS/KILOHÈTRE SUR LE PÉRIPHÉRIQUE STRASBOURGEOIS

Un hic dans cette mécanique bien huilée, l'Homme avec son plastique et ses diverses produits manufacturés... Mais c'est une autre histoire dont nous parlerons plus tard!





AGIR



Bonne nouvelle : depuis 2007, c'est 4,6% de moins de déchets produits par habitant grâce notamment à la prévention, à la réutilisation, au réemploi, à la réparation et à la réduction du gaspillage alimentaire. Il doit cependant être possible de s'améliorer! En 2016, nous avions produit en France 4 tonnes de déchets par habitant...

Brrr un frisson nous parcoure le dos! Voici les résultats d'une étude faite à Grenoble:





Pas besoin de sortir de Polytechnique pour voir qu'il y a de la marge pour améliorer les choses!

Hallucinant, le papier représente un quart du poids de nos poubelle! Or le papier se recycle en papier, ce qui est mieux que de couper des arbres pour refaire du papier...

Donc, le papier, le carton dans:





